

Copa Ansat TV Nanegalito 2025

HOJA DE VOCALÍA No. 144

Categoría: MAXIMA Fecha: Domingo - Octubre 19, 2025 Hora: 12:00 Cancha: ESTADIO NANEGALITO

Etapas: Liguilla Jornada: Fecha 1 Vocal: Directiva

PORCA VACCA FC					
					6
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⚽x1			7 - Aldrin Alvarez
✓			⚠x1		9 - Jairo Parreño
✓			⚠x1		11 - Christian Parreño
✓		⚽x4			12 - Jhon Garcia [P]
✓		⚽x1			16 - Bustamante Darwin
✓			⚠x1		89 - Moises Heredia

Jugadores sancionados en la vocalía No.144

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 0.00
-----------------------	----------------

C.D. MONTERREY					
2					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⚽x1			14 - Jose Murillo
✓		⚽x1			15 - Miguel Tandalla (*J)
✓			⚠x1		100 - Edison Gomez

Jugadores sancionados en la vocalía No.144

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 1.50
-----------------------	----------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Copa Ansat TV Nanegalito 2025, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Copa Ansat TV Nanegalito 2025.

Copa Ansat TV Nanegalito 2025

HOJA DE VOCALÍA No. 144

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Porca Vacca FC (6) - C.D. Monterrey (2), por lo demás sin novedad.

Además existieron las siguientes novedades:

SN

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Directiva

Nombre: LIGA

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Porca Vacca FC:

- * No. 9 - Jairo Parreño
- * No. 11 - Christian Parreño
- * No. 89 - Moises Heredia

Tarjetas Amarillas del equipo C.D. Monterrey:

- * No. 100 - Edison Gomez

Además existieron las siguientes novedades:

SN

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido